

Wouter ten Brinke

Enschede regio, Nederland

✉ wouter.tenbrinke@icloud.com | [in/wtb](https://www.linkedin.com/in/wtb)
🐙 github.com/wtb04 | 🌐 woutertenbrinke.nl

Introductie

Ik ben een masterstudent Embedded Systems aan de Universiteit Twente. Mijn achtergrond omvat embedded software, computer vision, IoT-systemen, 5G en moderne netwerktechnologieën, evenals full-stack en mobiele ontwikkeling. Ik heb gewerkt aan projecten variërend van real-time Linux-componenten en OpenCL-gebaseerde GPU/SoC-optimalisaties tot cloud-connected applicaties. Mijn belangrijkste interesses zijn embedded software engineering, connected intelligent systems, IoT en computer vision.

Educatie

- **MSc Embedded Systems** 🌐 sep 2025 - jul 2027
University of Twente Enschede, Nederland
Tweejarige master Embedded Systems met focus op computer vision, IoT, embedded optimalisatie, cloudgekoppelde systemen en embedded AI.
 - ▶ Een realsysteem voor gezichtsdetectie in Python ontworpen en geïmplementeerd.
 - ▶ Matrixvermenigvuldiging geherstructureerd en geoptimaliseerd door de CPU-implementatie te porten naar GPU (OpenCL) en een SoC-platform, met gedeeltelijke offload naar een FPGA.
- **Erasmus+ Computer Engineering and Robotics Engineering** 🌐 sep 2024 - feb 2025
Università degli Studi di Genova Genova, Italië
Erasmus+-uitwisselingssemester in Computer Engineering en Robotics, met vakken in Cloud Networking, 5G & IoT, Computer Vision, Real-Time Operating Systems en AR/VR.
 - ▶ Een Linux-kernel driver ontworpen en geïmplementeerd voor real-time taakuitvoering.
 - ▶ Een interactieve Unity-game ontwikkeld met AI-gestuurde dialogen via Convai.
- **BSc Technical Computer Science** 🌐 sep 2022 - jul 2025
University of Twente Enschede, Nederland
Driejarige bachelor Technische Informatica met een sterke basis in algoritmen, systeemarchitectuur en software-engineering principes.
 - ▶ Algoritmen, besturingssystemen en formele modellen toegepast in efficiënte en correct geïmplementeerde software.
 - ▶ Complexe softwaresystemen ontworpen en gerealiseerd in interdisciplinaire projectteams.
- **Voorbereidend Wetenschappelijk Onderwijs (VWO)** 🌐 sep 2016 - jul 2022
Het Erasmus Almelo, Nederland
Afgerond met de profielen Natuur & Techniek en Natuur & Gezondheid.
 - ▶ Binnen het Technasium praktijkopdrachten uitgevoerd voor externe opdrachtgevers.
 - ▶ Genomineerd voor de landelijke Technasium Top Awards 2019 met een plan voor het gasloos maken van een schoolgebouw uit de jaren 30.

Werk ervaring

- **Software Developer (Parttime)** 🌐 feb 2023 - Heden
Cloudwise B.V. Hengelo, Nederland
Full-stack softwareontwikkeling binnen een Engelstalig, geografisch verspreid developmentteam. Betrokken bij de doorontwikkeling van de Klasbord Ouderapp, een platform waarmee scholen en ouders communiceren via web en mobiele applicaties.
 - ▶ Backendfunctionaliteit geïmplementeerd in ASP.NET, inclusief onderhoud en refactoring.
 - ▶ Mobiele applicaties ontwikkeld in Xamarin en MAUI, inclusief migratie naar MAUI na de EOL van Xamarin.
- **Caissier (Parttime)** 🌐 feb 2020 - jan 2023
Action B.V. Wierden, Nederland
Verantwoordelijk voor het afhandelen van contante en pintransacties aan de kassa. Daarnaast ondersteuning geboden op de winkelvloer, schappen aangevuld en bijgedragen aan dagelijkse openings- en sluitingsprocedures.
- **Folderbezorger (Parttime)** 🌐 jul 2017 - feb 2020
Axender Verspreidingen B.V. Wierden, Nederland
Wekelijks lokale advertenties en huis-aan-huisbladen verspreid binnen een vaste woonwijk, volgens vooraf vastgestelde bezorgroutes en planning.

Talen

Nederlands (Moedertaal), Engels (C1 (Vloeiend)), Duits (B2 (Gemiddeld)), Italiaans (A1 (Basis))